

**Порядок проведения
Открытой муниципальной олимпиады школьников по программированию
«Пушинская новогодняя олимпиада» в 2024-2025 учебном году**

1. Общие положения

- 1.1. Настоящий Порядок определяет порядок организации и проведения Открытой муниципальной олимпиады школьников по программированию «Пушинская новогодняя олимпиада» в 2024-2025 учебном году (далее – Порядок, Пушинская новогодняя олимпиада, Олимпиада).
- 1.2. Организаторы Олимпиады: Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования Центр дополнительного образования «Развитие» города Пушкино городского округа Серпухов, объединение учителей, научных сотрудников, студентов профильных факультетов и сотрудников российских ИТ-компаний - выпускников школ города Пушкино.
- 1.3. Олимпиада проходит в один этап в очно-заочной (дистанционной) форме.
- 1.4. Основное средство проведения Олимпиады - портал <https://ejudge.vtyulb.ru> (далее – Портал).
- 1.5. Участие в Олимпиаде добровольное, безвозмездное и реализуется после подтверждения регистрации.

2. Участники Олимпиады

- 2.1. В Олимпиаде на добровольной основе принимают участие школьники 5-11 классов образовательных учреждений, осваивающие общеобразовательные программы основного и среднего общего образования, обучающиеся учреждений дополнительного образования (далее – Участники, обучающиеся, школьники).

3. Регистрация участников

- 3.1. Организатор Олимпиады не позднее, чем за 1 час до начала Олимпиады активирует Регистрацию участников.
- 3.2. Все изменения в установленных сроках и датах производятся заблаговременно, публикуются на Портале, и соответствующая информация рассылается зарегистрированным участникам по электронной почте.
- 3.3. Регистрация участников осуществляется участниками самостоятельно и дистанционно на Портале.
- 3.4. Регистрация участников завершается в 23:00 последнего рабочего дня накануне дня проведения Олимпиады.
- 3.5. В рамках регистрации участники выбирают один из двух форматов участия в Олимпиаде:
 - 3.5.1. заочный (дистанционный).
 - 3.5.2. очный, на одной из площадок проведения Олимпиады.
- 3.6. Логин и пароль для доступа Участников в систему проведения Олимпиады (Портал) будут предоставлены Участнику после прохождения им регистрации и не позднее, чем за 1 час до начала Олимпиады. При этом:
 - 3.6.1. Участники, выбравшие заочный (дистанционный) формат участия в Олимпиаде, получают логин и пароль на e-mail, указанный в рамках регистрации на Портале

- 3.6.2. Участники, выбравшие очный формат участия в Олимпиаде, получают логин и пароль на площадке проведения Олимпиады, которую они выбрали в рамках регистрации на Портале
- 3.7. Для не успевших пройти регистрацию на Олимпиаду, но желающих принять участие в Олимпиаде нужно:
 - 3.7.1. для участия в заочном (дистанционном) формате олимпиады – написать на почту ejudge@vtyulb.ru
 - 3.7.2. для участия в очном формате олимпиады – прийти на площадку проведения Олимпиады и получить логин и пароль для доступа на Портал у организатора Олимпиады

В данном случае решение о допущении желающего к участию в Олимпиаде остается на усмотрение организаторов Олимпиады.

4. Организация и проведение Олимпиады

- 4.1. Формы проведения Олимпиады
 - 4.1.1. заочная (дистанционная).
 - 4.1.2. очная, на одной из площадок проведения олимпиады. Перечень площадок проведения Олимпиады будет опубликован на Портале и может изменяться организаторами Олимпиады вплоть до момента старта Олимпиады.
- 4.2. Очный этап состоится 26.01.2025, начало в 10.00.
- 4.3. Длительность Олимпиады – 3,5 часа (210 минут).
- 4.4. Школьники допускаются к участию в Олимпиаде по предварительной регистрации.
- 4.5. Условия задач публикуются на главной странице сайта Олимпиады в формате PDF и становятся доступны в момент начала Олимпиады. Для публикации текущей таблицы результатов, проверки решений и общения участников с Жюри используется система автоматической проверки Ejudge 3.7.9.
- 4.6. Всем Участникам, независимо от возраста, предоставляется один и тот же набор заданий.
- 4.7. Задачи Олимпиады разделены на 3 уровня сложности (Лиги):
 - 4.7.1. Стартовая лига (уровень для начинающих) содержит задачи базового школьного уровня. За каждую задачу начисляется максимум 20 баллов. За частичное решение может быть начислено от 0 до 19 баллов.
 - 4.7.2. Классическая лига (стандартный уровень) содержит задачи уровня муниципальных олимпиад. За каждую решенную задачу начисляется 100 баллов.
 - 4.7.3. Золотая лига (уровень для продвинутых) содержит задачи уровня региональных и всероссийских олимпиад. За каждую решенную задачу начисляется 500 баллов.
- 4.8. Участник, независимо от возраста, имеет право самостоятельно решить, к какой Лиге себя отнести, и решать соответствующие задачи. Также, разрешено решать задачи более низкого уровня.
- 4.9. Для участия в Золотой лиге надо решить из нее 1 задачу. Для участия в Классической лиге нужно решить из нее 1 задачу, и не решить задачу Золотой лиги. В противном случае участник попадает в Стартовую лигу.
- 4.10. Участник может использовать любое количество попыток. Засчитывается только последняя посылка ответа.
- 4.11. Решения тестируются в онлайн-режиме, если не оговорено противное. Участник имеет доступ к результатам тестирования.
- 4.12. Любая задача считается решённой только в том случае, если решение даёт правильный ответ на всех тестах.
- 4.13. При распределении мест в турнирной таблице более высокие места занимают Участники с наибольшим количеством решённых задач.

- 4.14. Участники могут задавать вопросы по условиям задач через Портал, формулируя их таким образом, чтобы можно было ответить «да» или «нет».
- 4.15. В случае технического сбоя на компьютере Участника время на выполнение заданий может быть продлено по решению Оргкомитета Олимпиады при наличии обращения Участника, присланного по электронной почте (ejudge@vtyulb.ru) в оргкомитет и содержащего по возможности полное описание технической неисправности и период времени, на который было остановлено выполнение заданий.
- 4.16. Выполнение заданий и оценивание работ Участников определяются правилами, опубликованными на сайте Олимпиады.
- 4.17. Жюри при проверке решений оставляет за собой право тестировать решения несколько раз и проверять их на списывание.

5. Порядок определения победителей

- 5.1. По результатам Олимпиады Жюри определяет победителей и призеров в каждой из категорий:
 - 5.1.1. Стартовая лига:
 - 5.1.1.1. Участники 5-8 классов
 - 5.1.1.2. Участники 9-11 классов
 - 5.1.2. Классическая лига
 - 5.1.2.1. Участники 5-11 классов
 - 5.1.3. Золотая лига
 - 5.1.3.1. Участники 5-11 классов
- 5.2. Число победителей и призеров Олимпиады определяется только результатами Участников и заранее не ограничивается.
- 5.3. Результаты Участники могут увидеть не ранее, чем через один час после завершения Олимпиады. В это же время Участникам станут доступны протоколы тестирования.

6. Награждение

- 6.1. Победители и призеры награждаются дипломами Олимпиады. Жюри имеет право по своему усмотрению награждать отдельных Участников Олимпиады.

7. Публикация результатов Олимпиады

- 7.1. Итоговая таблица результатов публикуется на Портале после завершения Олимпиады. На персональной странице Участника отображается информация о полученных заданиях и введенных Участником ответах.
- 7.2. Результаты публикуются в разделе «Результаты» Портала. В течение двух рабочих дней со дня завершения Олимпиады публикуется информация о распределении дипломов среди Участников Олимпиады.

Приложение № 2 к Приказу
Комитета по образованию администрации
Городского округа Серпухов

от _____ № _____

**Состав организационного комитета по проведению
Открытой муниципальной олимпиады школьников по программированию
«Пушинская новогодняя олимпиада» в 2024-2025 учебном году**

Председатель оргкомитета:

Першина О.В. – директор МБУДО ЦДО «Развитие» г. Пушкино Г.о. Серпухов

Члены оргкомитета:

1. Ларионова Д.В. – зам. директора МБУДО ЦДО «Развитие» г. Пушкино Г.о. Серпухов
2. Селезнева Т.С.– ООО «ТехАудит», управляющий партнер
3. Русскова Е.В. – главный специалист МБУДО ЦДО «Развитие» г. Пушкино Г.о. Серпухов

**Состав жюри Открытой муниципальной олимпиады школьников по
программированию «Пушинская новогодняя олимпиада» в 2024-2025 учебном году**

Председатель жюри:

Грохлина Т.И., к.ф.-м.н., сотрудник ИМПБ РАН - филиала ИПМ им. М.В.Келдыша РАН,
учитель информатики МБОУ СОШ №3 г.о.Пушино, педагог МБУДО ЦДО «Развитие» г.
Пушино Г.о Серпухов

Члены жюри:

1. Буланов А.С., учитель информатики АНО ДО «Открытая школа 360», г. Химки;
2. Тюльбашев В.С., старший разработчик программного обеспечения, ООО «Яндекс.Технологии»;
3. Соловьев А.В, разработчик программного обеспечения, ООО «Яндекс.Беспилотные технологии»;
4. Клименко М.О, студент МФТИ, г. Долгопрудный
5. Парфенов А.С, студент МИФИ