



Администрация городского округа Пушкино

РАСПОРЯЖЕНИЕ

08.12.2018

№ 466-р

г. Пушкино

Г Об организации и проведении Открытой муниципальной олимпиады школьников по программированию «Пушинская новогодняя олимпиада» в 2018 году

В рамках реализации мероприятия пункта 3.2. «Организация и проведение олимпиад и иных конкурсных мероприятий, направленных на выявление и развитие у обучающихся интеллектуальных и творческих способностей, интереса к научно-исследовательской деятельности, на пропаганду экологических знаний» подпрограммы III «Дополнительное образование, воспитание и психолого-социальное сопровождение детей» муниципальной программы «Образование городского округа Пушкино Московской области на 2017-2021 годы», утвержденной постановлением Администрации города Пушкино, от 23.12.2016 № 623-п, с целью выявления и развития интеллектуальных, творческих способностей обучающихся, повышения интереса школьников к изучению предмета информатики и формирования навыков самостоятельной исследовательской работы:

1. Утвердить:

1.1. Порядок проведения Открытой муниципальной олимпиады школьников по программированию «Пушинская новогодняя олимпиада» в 2018 году (далее – Порядок), согласно приложению № 1 к настоящему распоряжению.

1.2. Состав организационного комитета по проведению Открытой муниципальной олимпиады школьников по программированию «Пушинская новогодняя олимпиада» в 2018 году, согласно приложению № 2 к настоящему распоряжению.

1.3. Состав жюри Открытой муниципальной олимпиады школьников по программированию «Пушинская новогодняя олимпиада» в 2018 году, согласно приложению № 3 к настоящему распоряжению.

2. Отделу образования Администрации городского округа Пушкино (Кудаткина Т.Н.) и МБУ ДПО УМЦ (Евдокимова О.А.) организовать и провести 23.12.2018 Открытую муниципальную олимпиаду школьников по программированию «Пушинская новогодняя олимпиада» в 2018 году (далее – Олимпиада) на базе МБОУ СОШ № 3 г.о. Пушкино. Начало Олимпиады в 10.00.

3. Директору МБОУ СОШ № 3 г.о. Пушкино (Кибальникова Е.В.) предоставить помещения для проведения Олимпиады.

4. Рекомендовать директорам общеобразовательных учреждений (Румянцева Г.Ю., Долгова Л.Н., Кибальникова Е.В.):

4.1. Организовать информирование обучающихся и их родителей (законных представителей) о проведении Олимпиады в соответствии с Порядком.

- 4.2. Организовать участие обучающихся в Олимпиаде в соответствии с Порядком.
- 4.3. Назначить сопровождающих, ответственных за жизнь и здоровье обучающихся.
5. Контроль за исполнением настоящего распоряжения возложить на заместителя руководителя Администрации Бирюкову Е.В.

И.о. руководителя Администрации



В.П. Донец

Порядок проведения
Открытой муниципальной олимпиады школьников по программированию
«Пушинская новогодняя олимпиада» в 2018 году

1. Общие положения

Открытая муниципальная олимпиада школьников по программированию «Пушинская новогодняя олимпиада» в 2018 году (далее – Олимпиада) проводится объединением научных сотрудников и студентов «Центр дополнительного образования «ЕНОТ» и Зимней Пушинской школой для школьников 5–11 классов в один этап в очно-заочной (дистанционной) форме. Основное средство проведения Олимпиады - портал www.vtyulb.ru.

Организатор Олимпиады не позднее, чем за 7 дней до начала Олимпиады активирует дистанционную регистрацию учащихся. Все изменения в установленных сроках и датах производятся заблаговременно, публикуются на сайте Олимпиады, и соответствующая информация рассылается участникам по электронной почте.

Участие в Олимпиаде добровольно, безвозмездно и реализуется после подтверждения регистрации.

2. Регистрация участников

Регистрация участников проводится дистанционно на сайте Олимпиады <https://ejudge.vtyulb.ru>. Первичная регистрация на Олимпиаду осуществляется только персонально самим учащимся. Логин и пароль для доступа участников в систему проведения Олимпиады будут отправлены руководителю площадки за 1 час до начала Олимпиады. Регистрация участников закрывается за 1 день до начала Олимпиады. Зарегистрировавшиеся участники в течение суток вносятся в список зарегистрированных участников.

3. Организация и проведение олимпиады

Форма проведения Олимпиады – компьютерная.

Длительность Олимпиады – 4 часа (240 минут)

В олимпиаде на добровольной основе принимают участие школьники 5-11 классов (далее – Участники) образовательных учреждений, осваивающие общеобразовательные программы основного и среднего общего образования. Школьники допускаются к участию в олимпиаде по предварительной автоматической дистанционной регистрации.

Всем Участникам независимо от возраста предоставляется один и тот же набор заданий. Участник может использовать любое количество попыток. Засчитывается только последняя.

Условия задач публикуются на главной странице сайта Олимпиады в формате PDF и становятся доступны в момент начала турнира. Для публикации текущей таблицы результатов, проверки решений и общения участников с Жюри используется система автоматической проверки Ejudge 3.6.5.

Задачи Олимпиады условно разделены на 3 уровня сложности.

Стартовая лига (уровень для начинающих) содержит задачи базового школьного уровня. За каждую задачу начисляется максимум 20 баллов. За частичное решение может быть начислено от 0 до 19 баллов.

Классическая лига (стандартный уровень) содержит задачи уровня муниципальных олимпиад. За каждую задачу начисляется максимум 100 баллов. За частичное решение может быть начислено от 0 до 99 баллов.

Золотая лига (уровень для продвинутых) содержит задачи уровня региональных и всероссийских олимпиад. За каждую задачу начисляется максимум 500 баллов. За частичное решение может быть начислено от 0 до 499 баллов.

Решения тестируются в режиме online, если не оговорено противное. Участник имеет доступ к результатам тестирования.

Участник, независимо от возраста, имеет право самостоятельно решить, к какой лиге себя отнести, и решать соответствующие задачи. Также, разрешено решать задачи более низкого уровня. Исключение: ученики 9-11 классов не могут быть определены в Стартовую лигу, но могут решать задачи для начинающих, не претендуя на дипломы этой лиги.

Участники могут задавать вопросы по условиям задач через тестирующую систему, формулируя их таким образом, чтобы можно было ответить «да» или «нет».

В случае технического сбоя на компьютере Участника время на выполнение заданий может быть продлено по решению Организационного комитета Олимпиады при наличии обращения руководителя площадки Олимпиады, присланного по электронной почте (ejudge@vtyulb.ru) в оргкомитет и содержащего по возможности полное описание технической неисправности и период времени, на который было остановлено выполнение заданий. Разрешение на продление возможно только при условии отсутствия в системе регистрации сообщения о намеренном прекращении тура Участником.

Участники выполняют задания под контролем руководителя олимпиадной площадки. Руководитель площадки обеспечивает соблюдение регламента во время проведения Олимпиады. В спорных случаях руководитель площадки обращается в оргкомитет Олимпиады.

На время проведения Олимпиады каждый Участник обеспечивается компьютером с выходом в Интернет и средами программирования, указанным в форме регистрации Олимпиады.

Правила выполнения заданий Олимпиады и оценивания работ Участников определяются Регламентом Олимпиады.

Участнику запрещается общаться с другими Участниками Олимпиады, пользоваться мобильными телефонами, интернетом и любыми электронными носителями информации.

4. Порядок определения победителей

Победители Олимпиады определяются отдельно внутри каждой Лиги. Распределение Участников по Лигам осуществляет Жюри Олимпиады на основании решённых Участниками задач.

В Стартовую лигу по умолчанию определяются ученики 5-8 классов.

В Классическую лигу по умолчанию определяются ученики 9-11 классов. Также, в эту лигу переводятся Участники Стартовой лиги, решившие хотя бы 1 задачу Классической лиги на 100 баллов.

В Золотую лигу переводятся Участники Стартовой и Классической лиг, решившие хотя бы 1 задачу Золотой лиги на 500 баллов.

В случае, если Участником были набраны неполные баллы при попытках решения задач более сложной лиги, чем та, в которую он определен, то эти баллы не будут учитываться при выявлении победителей и призёров его лиги. Баллы, набранные за решение задач более простой лиги, будут учтены.

В качестве победителей выделяются Абсолютный победитель и в каждой лиге победители и призёры Олимпиады. Абсолютным победителем считается Участник,

показавший наилучшие результаты Олимпиады. Число победителей и призеров Олимпиады определяется только результатами Участников и заранее не ограничивается.

Победители и призеры награждаются дипломами Олимпиады. Все участники Золотой лиги, не признанные победителями и призёрами, получают диплом участника Золотой лиги. Жюри имеет право по своему усмотрению награждать отдельных Участников олимпиады.

Результаты Участники могут увидеть не ранее, чем через один час после завершения Олимпиады. В это же время Участникам станут доступны протоколы тестирования.

5. Публикация результатов Олимпиады

Итоговая таблица результатов публикуется на сайте ejudge.vtyulb.ru после завершения Олимпиады. На персональной странице Участника отображается информация о полученных заданиях и введенных Участником ответах.

Результаты публикуются в разделе «Результаты». В течение двух рабочих дней со дня завершения Олимпиады публикуется информация о распределении дипломов среди Участников Олимпиады.

Состав
организационного комитета по проведению
Открытой муниципальной олимпиады школьников по программированию
«Пушинская новогодняя олимпиада» в 2018 году

Кулаткина Т.Н., и.о. начальника отдела образования Администрации городского округа Пушкино;

Евдокимова О.А., директор МБУ ДПО УМЦ;

Румянцева Г.Ю., директор МБОУ СОШ № 1 г.о. Пушкино;

Долгова Л.Н. - директор МБОУ гимназия «Пушинс»;

Кибальникова Е.В. - директор МБОУ СОШ № 3 г.о. Пушкино;

Бирюков С.В. – инженер кабинета информатики МБОУ гимназия «Пушино»;

Лязякин А.В. - инженер кабинета информатики МБОУ СОШ № 3 г.о. Пушкино.

Состав

жюри открытой муниципальной олимпиады школьников по программированию
«Пушкинская новогодняя олимпиада» в 2018 году

- Грохлина Т.И., к.ф.-м.н., н.с. ИМПБ РАН, председатель жюри (по согласованию);
Баулин Е.Ф. – аспирант ИМПБ РАН (по согласованию);
Буланов А.С., студент МПГУ (по согласованию);
Тюльбашев В.С., сотрудник - разработчик компании «Yandex» (по согласованию);
Соловьев А.В. – студент факультета ВМК МГУ (по согласованию);
Сорокин Д.А. – студент факультета ВМК МГУ (по согласованию);
Речкалова С.В. – методист МБУ ДПО УМЦ.